

आंखों. गणित और माप द्वारा खगोलशास्त्री अंतरिक्ष की नियमितताओं को बारीकी से जान पाए। इससे पुरानी राजसत्ता में उनका अहम रोल रहा।

वाकई तुम्हारे देखो उगते सूरज की परछाई बगैर हमारा काम हमें याद दिलाती है कि अब तिमाही टैक्स अदा करने का नहीं चल वक्त आ गया है।



अलहैतम की 'आप्टिक्स' पुस्तक में लेन्सों का विवरण पढ़ने के बावजूद छह शताब्दियों तक खगोलशास्त्री सिर्फ आंखों से तारों का निरीक्षण करते रहे।



सितम्बर १६०८ में हैन्स लिपरशे नाम के चश्मों के मिस्त्री ने हालैन्ड के राजकुमार को एक उपकरण भेंट किया। इसमें एक नली के दोनों सिरों पर लेन्स लगे थे।



धीरे-धीरे लिपरशे की शोहरत बढ़ी। वो अपने लेन्स बनाने वाले पड़ोसी जकारियस जैनसन से थोक में लेन्स खरीदने लगा।



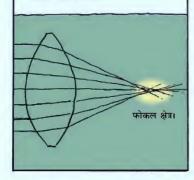
उस समय पृथ्वी को ब्रहमांड का केंद्र समझा जाता था। गेलिलियो ने अपनी दूरबीन से आसमान को निहारा जिसके आश्चर्यजनक नतीजे निकले।



केप्लर ने प्राइमरी फोकस के पीछे एक अन्य उत्तल लेन्स लगाने का सुझाव दिया। उससे आवर्धन तो बढ़ा परन्तु वस्तु उल्टी दिखी।



उस समय जो बड़े गोलाकार लेन्स बनते थे उनसे किरणें एक निश्चित फोकस पर केंद्रित नहीं होती थीं।



कोई भी सरल लेन्स एक प्रिज्म जैसे भी काम करता है। उससे इंद्रधनुषी रेखाएं या क्रोमैटिक एबरेशन पैदा होता है।



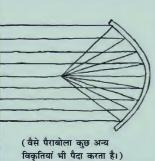
कम वक्र के लेन्स उपयोग कर खगोलशास्त्रियों ने इन त्रुटियों



अपार फोकल दूरी के कारण यह दूरबीनें बेहद लम्बी होती थीं। हयूजेन्स ने ३७-मीटर लम्बी दूरबीन बनाई।



१६६३ में स्काटलैन्ड में जेम्स ग्रेगरी ने परवलीय दर्पणों द्वारा किरणें फोकस कर दोनों समस्याओं का निदान किया।



ग्रेगरी अपने जटिल डिजाइन के साथ खेल-खिलवाड करता रहा। पर १६८० में आइजिक न्यूटन ने एक सरल रिफ्लेक्टिंग टेलिस्कोप बनाया (उन्होंने गोल वक्र दर्पण का उपयोग किया)। उन्हें मात्र १५-सेमी लम्बी



न्यूटन ने उसी तर्ज पर और बड़ी दूरबीनें बनायीं। धातु को पॉलिश करके बनाया गया उसका दर्पण ८० प्रतिशत प्रकाश खुद सोख लेता था।



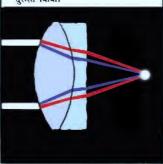
न्यूटन का मानना था कि हरेक लेन्स हमेशा इंद्रधनुषी विकृतियों से ग्रस्त रहेगा। इसलिए उसकी आस्था रिफ्लेक्टर्स में थी।



१७३३ में गणितज्ञ चेस्टर हॉल ने न्यूटन को गलत साबित किया।



हॉल ने दो अलग-अलग रिप्पैक्टिव इन्डेक्स के लेन्सों का उपयोग किया। इसमें एक लेन्स ने दूसरे की विकृति को दरुस्त किया।



अपनी योजना के लिए उसने दो अलग-अलग मिस्त्रियों को एक-एक लेन्स बनाने का काम सौंपा। पर उन दोनों ने अनजाने में इस काम को एक ही ठेकेदार जार्ज बॉस



हॉल ने अंत में यह काम निपुण कारीगर जॉन डौलेन्ड को सौंपा। उसने कम्पाउंड लेन्सों को रंगों और वक्र की त्रुटियों से मुक्त कराया।



दर्पणों का आकार बेहतर हुआ। १७७० और १७८० में विलियम हरशिल ने परवलीय दर्पण लगाकर बड़े रिफ्लेक्टर बनाए। उनमें दूरबीन की किनार से देखा जाता था।



चंद अच्छी रिफ्लेक्टर दूरबीनों के बावजूद भविष्य रिफ्लेक्टर का था। १८४७ में लार्ड रौस ने एक भीमकाय रिफ्लेक्टर बनाया जिसे उन्होंने बेवकूफी से बादलों से घिरे



१९१७ में माउंट विल्सन में एक विशाल २५४-सेमी का रिफ्लेक्टर लगा। उसका डिजाइनर जार्ज हेल दूरबीन लगने के तुरन्त बाद एक काल्पनिक हरे मित्र के साथ



अंत में माउंट पालामोर पर ५-मीटर चौड़ाई ओर १२ टन भार के दर्पण वाली



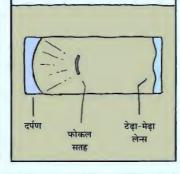
फिर क्या हुआ? इन भीमकाय दूरबीनों की सीमाएं थीं। उनसे आसमान के केवल एक छोटे भाग को देखा जा सकता था। इससे तारों के नक्शे बनाने में दिक्कत आई। साथ में कोहरे से भरी हवा में निरीक्षण करने में भी दिक्कत आई।



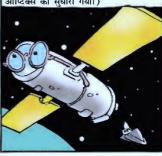
१९२० में बर्नांड शिम्डस ने जटिल गणित द्वारा इन दूरबीनों के संकीर्ण कोण की समस्या हल की। (यह काम आसान नहीं था क्योंकि जवानी की एक दुर्घटना में वो अपना एक हाथ खो बैठा था।)



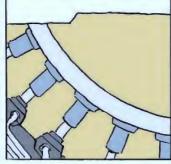
शिम्डस दूरबीन में वृत आकार का दर्पण उपयोग होता है और उसमें एक टेढ़े-मेढ़े लेन्स की मदद से एक बढ़िया बिम्ब बनता है।



उसके बाद कम्पयूटर्स और रॉकेट की बारी आई। हबिल टेलिस्कोप क्योंकि वायुमंडल के ऊपर मंडराता है इस कारण उससे बेहद स्पष्ट चित्र मिलते हैं। (इसके लिए उसकी मूल आफ्टिक्स को सुधारा गया।)



पृथ्वी पर लगे रिफ्लेक्टरों में दर्पणों के अनेकों टुकड़े इस्तेमाल किए जाते हैं। फ्लापी जैसे पतले दर्पणों को कम्पयूटर नियंत्रित लिफ्टर उठाते हैं और एक आदर्श वक्र बनाए रखते हैं।



कम्पयूटरों द्वारा सेकंडरी दर्पणों को भी कंट्रोल कर हवा के प्रभाव को नियंत्रित किया जा सकता है। इन दूरबीनों से पृथ्वी पर भी हबिल जैसे स्पष्ट चित्र मिल सकते हैं।



इतना जरूर है कि पृथ्वी पर लगी कोई भी दूरबीन अंतरिक्ष की दूरबीनों से बिलकुल स्पर्धा नहीं कर सकती है।



भविष्य में क्या होगा इसका किसे पता? हमसे मत पूछो। यह तो इतिहास था, भविष्यवाणी नहीं।



GRADE